

1916 et juste derrière la Fontaine "Ain Temouchent", ville d'Algérie, 3<sup>ème</sup> Mairie de guerre. Rejoindre les deux superbes cascades dont l'une fait 7 mètres et servait de force motrice dans les années 1900 aux industries.

6 Ressortir du jardin public par le même endroit et aller tout droit rue de "Bordeaux", la dernière des 4 Mairaines de Guerre ; admirer la vue sur la Basilique Notre-Dame de Brehières . La première date de 1885-1897 suite à la découverte par un berger au 11<sup>ème</sup> siècle d'une statue de la vierge en train de pleurer, et donnant lieu à une ferveur mariale importante au 19<sup>ème</sup> siècle. Elle est l'œuvre de l'architecte Edmont Duthoit et du sculpteur Albert

Roze. Le pape Léon XIII lui accorde le titre de "basilique" dès 1889 et la nomme la "Lourdes du Nord". En 1915, la Vierge dorée est touchée par 2.000 obus et s'incline à l'horizontale. Ainsi, une seconde légende naît "lorsque la Vierge tombera, la guerre finira" et en 1918 la Vierge tombe, la basilique est entièrement détruite et la guerre prend fin. De 1926 à 1929, la Basilique est reconstruite par Louis Duthoit fils de l'architecte et en 1931, elle est inaugurée. Elle fait l'objet d'une restauration importante de 1999 à 2004. Quelques chiffres : longueur 83,50 m - Largeur 38,70 m - Superficie 2 600 m<sup>2</sup> - Hauteur totale 78 m - Hauteur du dôme 10 m - Hauteur de la Vierge 5 m. Puis prendre à gauche la rue Gambetta

**Renseignements :**

Office de Tourisme du Pays du Coquelicot  
www.paysducoquelicot.com  
office@tourisme@paysducoquelicot.com  
Albert - 03 22 75 16 42

Ce circuit est labellisé "Circuit d'intérêt Départemental".



## Vélodrome et Bonaventure

**Parcours jogging**

Il est proposé 3 parcours jogging :

- Le premier de 3 520 m
- Le second de 3 080 m
- Le troisième de 2 780 m

**Visites-nature guidées**

- Désormais, l'Office de Tourisme organise des sorties vous permettant de mieux connaître la flore et la faune sur ce site
- avec des guides-nature passionnants
- d'avril à septembre
- programme tout public à retirer à l'Office de Tourisme ou sur le site internet
- 3 € par personne.
- visites de groupes sur réservation
- durée de la visite entre 1h30 et 2h

**Vélodrome**

- ouvert toute l'année
- promeneurs, joggers, vélos, marcheurs.
- passage de la Véloroute n°32 dite de la Mémoire reliant Arras à Amiens

**Bonaventure**

- ouvert :
- Du 1<sup>er</sup> week-end d'avril au dernier week-end de juin de 15h à 19h - samedi et dimanche.
- Du 1<sup>er</sup> juillet au 31 août de 15h à 20h tous les jours.
- Du 1<sup>er</sup> au dernier week-end de septembre de 15h à 19h - samedi et dimanche.

**Hérons, grenouilles, libellules ... tout un bestiaire à notre portée.**

Parmi la faune rencontrée au Vélodrome et à Bonaventure, plus de 22 espèces d'oiseaux nichent sur le site comme le héron cendré, la grive musicienne, la buse variable, le grimpereau des bois, le mésange charbonnière, la fauvette à tête noire, le grèbe huppé... On rencontre aussi l'écreuil roux, le lapin de garenne, la grenouille rousse et la grenouille verte ou encore les trois espèces de libellule Le Calopteryx éclatant, l'Agriion élégant, et l'Agriion à larges pattes. Pour les poissons, nous invitons à interroger les pêcheurs que vous croiserez ! Et pour les papillons, au moins cinq espèces observées ...



**Saule, iris et prêle des marais ... : reconnaître et protéger**

Apprendre à reconnaître et à protéger les plantes qui vous entourent, cette occupation peut devenir une passion. Ici, vous observerez quelques plantes rares comme le Myosotis des Marais, mais aussi des plantes comme le Plantain d'eau, la Bardane des bois, le Chardon crépu, la Menthe aquatique ou encore le Trèfle champêtre ...



## Albert, histoire et nature

Durée : 2h  
Distance : 6,6 km  
Départ : Gare d'Albert



En venant d'Amiens prendre la RD 929 Départ : gare d'Albert pour le circuit pédestre histoire et nature.

RECOMMANDATION : Attention à ne pas déranger les pêcheurs.

Située sur le 50<sup>ème</sup> parallèle, la Ville d'Albert, 10 000 habitants, 3<sup>ème</sup> ville du Département de la Somme s'appelait autrefois Ancre. Entièrement détruite pendant la première guerre mondiale, elle est ensuite reconstruite dans un style marqué par l'Art déco et l'architecture néo-flamande.

1 Face à la gare, se diriger vers la droite. La gare ouvre le 18 juin 1846 sur la ligne Paris-Lille. Voir l'avion Potex à l'intérieur de la gare qui rappelle l'origine de l'un des fleurons actuels de l'industrie aéronautique albertaine. Monter quelques marches qui permettent d'accéder à un chemin qui longe la voie ferrée. Le suivre jusqu'à l'Avenue du Parc. Prendre sur la gauche pour arriver sur le Chemin du Vélodrome. Les industriels du vélo décident de construire en 1897 un vélodrome comme piste d'essais techniques. Délaissé, il deviendra en 1912 un étang pour la pêche. Faire le tour des deux étangs en passant devant le Stade du Vélodrome. La rivière Ancre se trouve sur la gauche. L'Ancre est une rivière de 34,43 kms de longueur. Elle prend sa source à Miraumont pour se jeter dans la Somme juste après Corbie à Daours. De l'autre côté de l'Ancre, se trouve l'espace Bonaventure, un

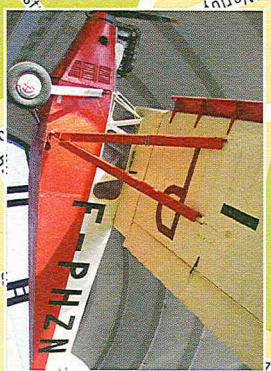
2 Suivre l'avenue Charles Queret jusqu'à l'entrée du Camping. Prendre le petit pont à gauche qui enjambe l'Ancre puis tout de suite à droite le chemin longeant l'Ancre. A votre gauche, l'immense site des jardins ouvriers. Un peu plus loin quitter le chemin principal qui bifurque et prendre sur la droite dans une petite sente toujours le long de la rivière.

3 Rue Émile Duplan, prendre à droite jusqu'au croisement avenue Charles Lomont et emprunter à gauche la rue de Boulon pour arriver à l'arrière de la Basilique. Prendre à gauche la rue Anicet Godin. Franchir le pont. (L'Ancre passe également sous la Basilique ! ) Passer devant l'entrée du Musée Somme 1916. Ce Musée retrace la vie dans les tranchées pendant la Bataille de la Somme. Il met également à l'honneur des personnages de la Grande Guerre.

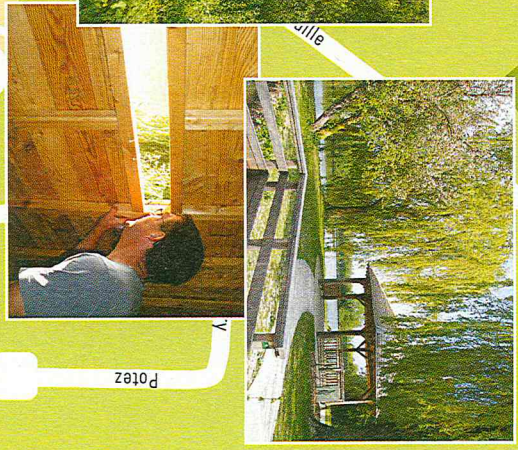
4 Emprunter à gauche la rue de "Birmingham", 1<sup>ère</sup> des 4 villes Mairaines de guerre de la Ville. Au rond-point, prendre à droite la rue Lamarck. Au niveau de la grande place, contourner

l'imposant Hôtel de Ville (de style néo-flamand à l'extérieur et Art déco à l'intérieur) par la gauche et aller tout droit (petit passage) vers la rue "Tien-Tsin". (La 2<sup>ème</sup> Mairie de guerre, ville chinoise). L'emprunter à droite puis traverser la route départementale pour rejoindre l'entrée du cimetière. Un circuit des tombes de personnages illustres est proposé incluant une visite du cimetière britannique et du carré militaire breton.

5 Sortir du cimetière au même endroit, se diriger vers la rue Victor Hugo puis au carrefour prendre à droite la rue Paul Bert. Arrive sur le côté de l'Hôtel de Ville, prendre à gauche et longer le Théâtre du Jeu de Paume (600 à 1000 places assises). Au bout de la place, prendre tout droit rue Jeanne d'Arc, prendre commercante. Au numéro 24 se trouve l'ancienne Poste, seul bâtiment ayant résisté aux bombardements lors de la première Guerre Mondiale. Au milieu de la rue, prendre à gauche la rue Delair jusqu'à la rue Pierre Curie (façades Art déco). Prendre à gauche, puis traverser pour entrer dans le jardin public, magnifique parc-arboretum de style romantique inscrit à l'Inventaire des Monuments Historiques. A l'intérieur, se trouve la sortie du Musée Somme



Doullens D 938



Autoroute vers Lille/Bapaume



Albert, histoire et nature  
6,6 km - 2h

Parcours jogging  
3,52 km

Parcours jogging  
3,08 km

Parcours jogging  
2,78 km